



LE GUIDE DU GBM

CHEF DE PROJET LOGICIEL

Software Project Manager



TYPE D'ENTREPRISE

PME (10<NE<250)

TYPE D'EMPLOYEUR

Privé

MISSIONS PRINCIPALES

Planning - Suivi de projet - Communication -
Documentation

SPÉCIFICITÉS

Transverse et varié

COMPÉTENCES TECHNIQUES ESSENTIELLES

Normes médicales - Gantt - C++

COMPÉTENCES SOFT (SAVOIR-ÊTRE)

Bonne communication écrite et verbale -
Capacité d'anticipation

NIVEAU D'ANGLAIS REQUIS

B2

MÉTIER ADAPTÉ POUR UN STAGE



MÉTIER ADAPTÉ POUR UN DÉBUTANT



FORMATION COMPLÉMENTAIRE NÉCESSAIRE AVANT D'EXERCER

Formation interne



FOURCHETTE DE RÉMUNÉRATION*

40 000 - 60 000

NIVEAU DE RÉMUNÉRATION EN FONCTION DE L'EXPÉRIENCE*

Débutant (exp<3 ans) **35k€<S<40k€**
Intermédiaire (3<exp<10 ans) **40k€<S<50k€**
Expert (exp>10 ans) **50k€<S<65k€**

MONTANT PRIMES**

Aucune

ÉVOLUTIONS POSSIBLES

Chef de produit - Directeur clinique - Ingénieur qualité

*Brut annuel hors primes et avantages en nature

** k€ brut/an